

## ΦΥΛΛΟ ΟΔΗΓΙΩΝ AUTOCAD – ΒΑΣΙΚΟ ΕΠΙΠΕΔΟ (2D)

### 1 ΠΕΡΙΒΑΛΛΟΝ ΕΡΓΑΣΙΑΣ

#### ◆ Βασικά τμήματα οθόνης

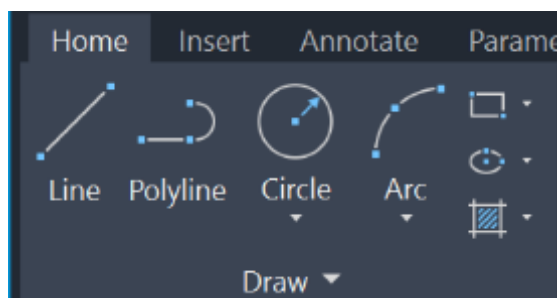
- **Ribbon (Κορδέλα εργαλείων)** – Περιέχει όλα τα εργαλεία (Draw, Modify, Annotation).
  - **Command Line (Γραμμή Εντολών)** – Το σημαντικότερο σημείο! Εκεί πληκτρολογούμε εντολές.
    - **Model Space** – Ο χώρος όπου σχεδιάζουμε.
    - **Status Bar** – Περιέχει ORTHO, OSNAP, POLAR κλπ.
- 

### 2 ΡΥΘΜΙΣΕΙΣ ΠΡΙΝ ΞΕΚΙΝΗΣΟΥΜΕ

#### ◆ UNITS (Μονάδες)


✦ Πληκτρολόγηση: UNITS + Enter  
Επιλέγουμε:


- Type: Decimal
- Insertion scale: meters
- **ΒΑΣΙΚΕΣ ΕΝΤΟΛΕΣ ΣΧΕΔΙΑΣΗΣ (DRAW)**





- ◆ **LINE (L)**

- **Χρήση:** Σχεδίαση ευθείας γραμμής.
    - **Διαδικασία:**
      - L + Enter
    - Ορίζουμε αρχικό σημείο (π.χ. 0,0)
-

- Δίνουμε μήκος:
    - Π.χ. @100,0 → γραμμή 100mm οριζόντια
    - Π.χ. @0,50 → γραμμή 50mm κατακόρυφα
  -  Το σύμβολο @ σημαίνει σχετική συντεταγμένη.
- 

-  **CIRCLE (C)**
  - **Τρόποι δημιουργίας:**
    - Center – Radius
    - Center – Diameter
      - 2P (2 σημεία)
      - 3P (3 σημεία)
      - Παράδειγμα:
        - C + Enter
    - Επιλογή κέντρου
  - Πληκτρολόγηση ακτίνας (π.χ. 25)
- 

-  **RECTANGLE (REC)**
    - REC + Enter
    - Πρώτη γωνία
    - Δεύτερη γωνία
  -  Μπορούμε να δώσουμε διαστάσεις:
    - Πρώτο σημείο
    - Πληκτρολογούμε @200,100
- 

-  **POLYGON**
  - POLYGON + Enter
  - Αριθμός πλευρών (π.χ. 6)

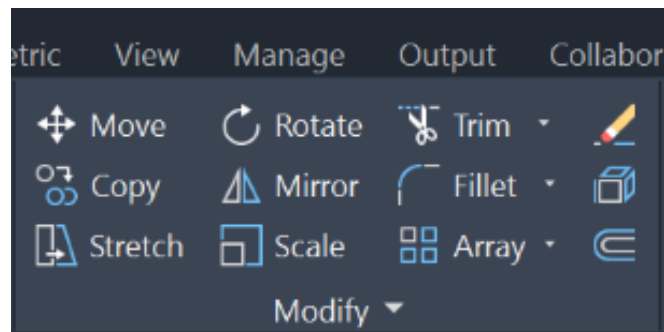
- Επιλογή:
  - Inscribed (εγγεγραμμένο)
  - Circumscribed (περιγεγραμμένο)

---

- **◆ ARC**

- Βασικές επιλογές:
  - 3 σημεία
- Start, Center, End

### ΕΝΤΟΛΕΣ ΤΡΟΠΟΠΟΙΗΣΗΣ (MODIFY)



- **◆ MOVE (M)**

1. M + Enter
2. Επιλογή αντικειμένου
3. Enter
4. Σημείο βάσης
5. Νέο σημείο

---

- **◆ COPY (CO)**

Ίδια διαδικασία με MOVE αλλά δημιουργεί αντίγραφο.

---

- **◆ OFFSET (O)**

1. O + Enter
  2. Ορίζουμε απόσταση (π.χ. 10)
  3. Επιλογή αντικειμένου
  4. Επιλογή πλευράς
- ✦ Χρησιμοποιείται πολύ σε τοίχους (πάχος).
- 

#### ◆ **TRIM (TR)**

1. TR + Enter
  2. Enter (για επιλογή όλων ως ορίων)
  3. Κάνουμε κλικ στα τμήματα που θέλουμε να κοπούν
- 

#### ◆ **EXTEND (EX)**

Επεκτείνει γραμμές μέχρι να συναντήσουν άλλη γραμμή.

---

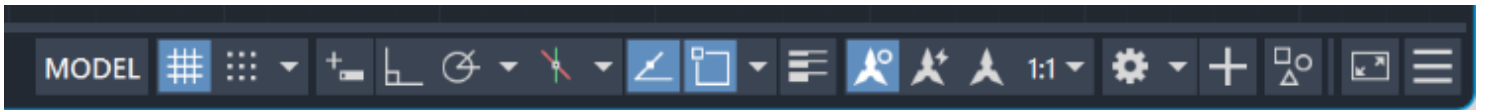
#### ◆ **ROTATE (RO)**

1. RO + Enter
  2. Επιλογή αντικειμένου
  3. Σημείο βάσης
  4. Γωνία (π.χ. 90)
- 

#### ◆ **MIRROR (MI)**

1. MI + Enter
2. Επιλογή αντικειμένου
3. Ορισμός άξονα συμμετρίας
4. Επιλογή αν θα διαγραφεί το αρχικό

## ΕΡΓΑΛΕΙΑ ΑΚΡΙΒΕΙΑΣ



### ◆ OSNAP (F3)

Βοηθά στην ακρίβεια.

Κύριες επιλογές:

- Endpoint
- Midpoint
- Center
- Intersection
- Perpendicular

✦ Πάντα ενεργό!

---

### ◆ ORTHO (F8)

Σχεδίαση μόνο σε 0° και 90°.

---

### ◆ POLAR (F10)

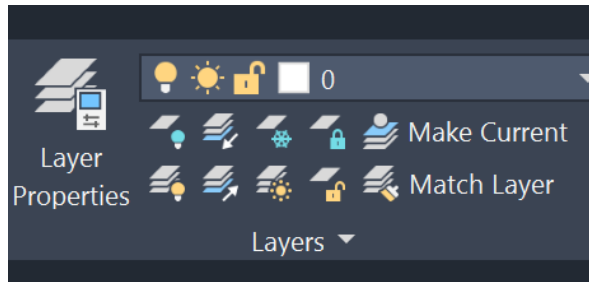
Καθορισμένες γωνίες (30°, 45°, 90°).

---

### ◆ GRID & SNAP

Βοηθούν στην ευθυγράμμιση.

## LAYERS (ΣΤΡΩΣΕΙΣ)



📌 Εντολή: LA + Enter

Δημιουργούμε διαφορετικά layers για:

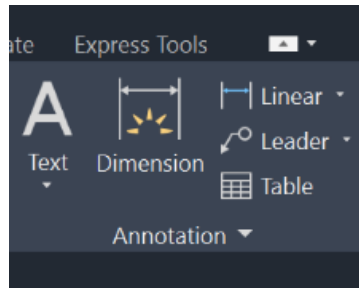
- Τοίχους
- Διαστάσεις
- Κείμενα
- Άξονες

Ρυθμίσεις:

- Color
- Linetype
- Lineweight

💡 Κάθε αντικείμενο πρέπει να ανήκει στο σωστό layer.

## 7 ΔΙΑΣΤΑΣΕΙΣ



---

### ◆ DIMLINEAR

Για οριζόντιες/κάθετες διαστάσεις.

### ◆ DIMALIGNED

Για κεκλιμένες γραμμές.

### ◆ DIMRADIUS

Για ακτίνα.

📌 Ρύθμιση στυλ: DIMSTYLE